



게임물 등급분류 제도(게임산업법 제21조 제1항)

게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

「게임산업 진흥에 관한 법률」 제21조(등급분류)

① **게임물을 유통시키거나 이용에 제공하게 할 목적으로 게임물을 제작 또는 배급하고자 하는 자**는 해당 게임물을 제작 또는 배급하기 전에 위원회 또는 제21조의2제1항에 따라 지정을 받은 사업자로부터 그 **게임물의 내용에 관하여 등급분류를 받아야 한다.**

다만, 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 게임물의 경우에는 그러하지 아니하다.

1. 중앙행정기관의 장이 추천하는 게임대회 또는 전시회 등에 이용·전시할 목적으로 제작·배급하는 게임물
 2. 교육·학습·종교 또는 공익적 홍보활동 등의 용도로 제작·배급하는 게임물로서 **대통령령으로 정하는 것**
 3. 게임물 개발과정에서 성능·안전성·이용자만족도 등을 평가하기 위한 **시험용 게임물**로서 **대통령령으로 정하는 대상·기준과 절차** 등에 따른 게임물
 4. **영리를 목적으로 하지 아니하고 제작·배급하는 게임물**로서 **대통령령으로 정하는 것**.
- 다만, 제2항제4호에 따른 **청소년이용불가** 등급의 기준에 해당하는 내용을 포함하는 게임물은 **제외**한다.

☞ “대통령령으로 정하는 것”

※ 「게임산업진흥에 관한 법률 시행령」 제11조의3(등급분류를 받지 아니하는 게임물)

② 법 제21조제1항제4호에서 “대통령령으로 정하는 것”이란

개인·동호회 등이 국내에서 단순 공개를 목적으로 창작한 게임물을 말한다.



게임물 등급분류 제도(게임산업법 제2조 제1항)

게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

게임물

컴퓨터프로그램 등 정보처리 기술이나 기계장치를 이용하여 오락을 할 수 있게 하거나 이에 부수하여 여가선용, 학습 및 운동효과 등을 높일 수 있도록 제작된 영상물 또는 그 영상물의 이용을 주된 목적으로 제작된 기기 및 장치



모바일



아케이드




비디오
· 콘솔




P C
· 온라인

게임물 등급분류 제도(게임산업법 제21조 제2항)



게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

등급의 종류 (연령별 이용등급)




누구나 이용할 수 있는 게임물

전체이용가




만 12세 미만은 이용할 수 없는 게임물

12세이용가




만 15세 미만은 이용할 수 없는 게임물

15세이용가




청소년은 이용할 수 없는 게임물

청소년이용불가



개발과정에서 성능·안전성·이용자 만족도 등을 평가하기 위한 시험용 게임물

평가용




영리 목적이 아닌 교육·학습·종교·공익·홍보 또는 개인·동호회 등 단순 공개 목적으로 창작한 비영리 게임물

등급면제


※ 아케이드 게임물은 '전체이용가'와 '청소년이용불가' 두 가지 이용등급으로 구분됩니다.



게임물 등급분류 제도(게임산업법 시행령[별표 3])



게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

게임물내용정보 표시(게임물관리위원회 등급분류규정 제2절(등급분류 세부기준))




출혈(피), 신체절단, 신체결손, 사체, 싸움 묘사 등

폭력성




신체 노출, 키스, 포옹, 성적인 언어와 표현, 훑쳐보는 행위 등

성정성




경마, 카드, 고스톱, 카지노(도박) 등 사행적인 행위나 기기 묘사

사행성




물건을 빼앗거나 훔치는 행위, 학대 등 범죄를 묘사, 모방

범죄




배경 및 사운드 등을 통한 혐오감 또는 무서움 표현 등

공포



음주(술), 흡연(담배) 마약 묘사 등

약물




욕설, 은어 등 부적절한 언어와 사상의 묘사 등

언어의 부적절성



게임물 등급분류 제도(게임산업법 제21조, 제21조의10)

 게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

“게임물 등급분류 제도”

심의 의결형
등급분류

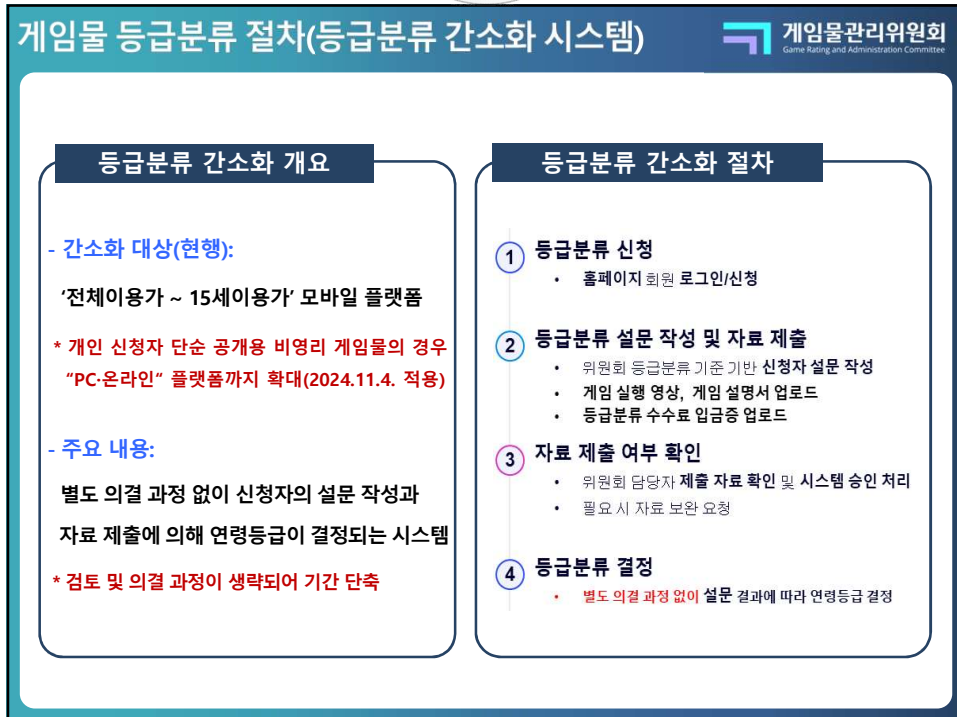
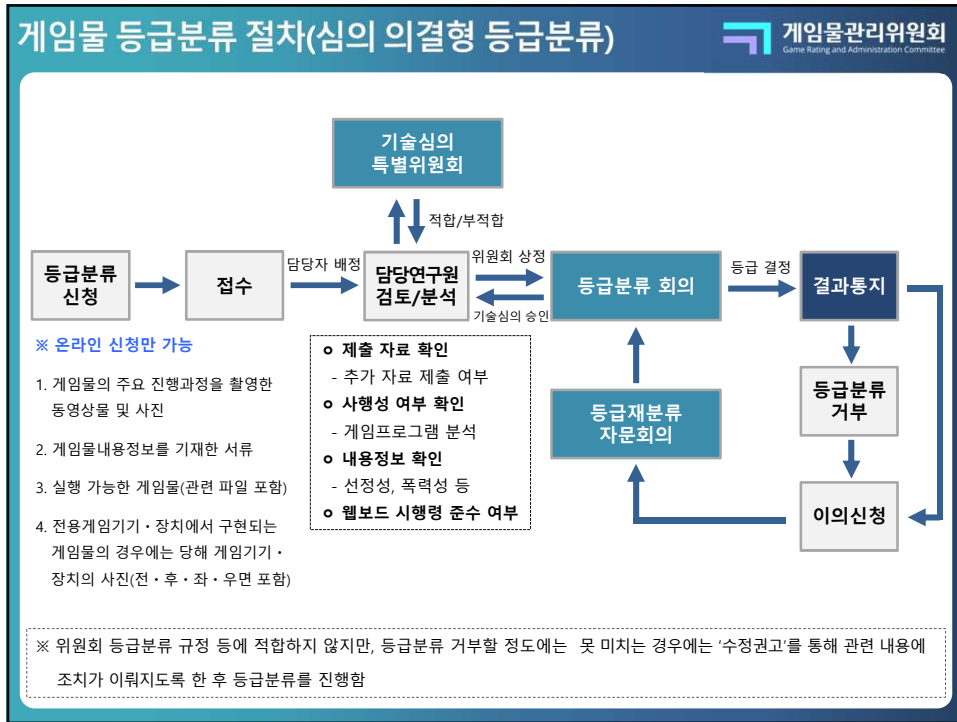
등급분류 간소화
시스템

※ 「게임산업진흥에 관한 법률 시행령」 제21조의10(등급분류 절차의 간소화)

① 위원회는 게임물을 유통시키거나 이용에 제공하고자 하는 자가 제21조제1항에 따른 등급분류를 신청하는 경우 위원회 및 등급분류기관이 구축한 온라인 업무처리 시스템 또는 이와 연계된 시스템(이하 “등급분류 시스템”이라한다)을 통하여 등급분류를 하도록 할 수 있다. 다만, 제21조제2항제4호(청소년이용불가)에 해당하거나 청소년게임제공업과 일반게임제공업에 제공되는 게임물(아케이드 게임물)은 제외한다.



게임물 등급분류 제도(게임산업법 제21조, 제21조의10)		 게임물관리위원회 Game Rating and Administration Committee
심의 의결형 등급분류		등급분류 간소화 시스템
게임물관리위원회 및 위탁 등급분류기관(GCRB)	주체	신청자(사업자/개인)
심의 의결을 통한 등급분류	방법	설문형 등급분류
PC·온라인, 비디오·콘솔, 모바일, 아케이드	플랫폼	모바일
전체이용가~청소년이용불가	대상	전체이용가~15세이용가
15일 / 45일(기술심의 아케이드 게임물)	결정기간	설문 완료/수수료 납부 확인 시
(별표 2)등급분류 수수료 조건 표에 따름	수수료	동일



게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

게임물 등급분류 제도(등급분류 수수료 체계)

게임물 등급분류 수수료 체계 (*등급분류 규정(별표 2)등급분류 수수료 조건표(제38조 관련))

기초가액	이용형태	장르별 개수	한글화 개수
PC용/타블렛 등 (800MB 이하 2D) 게임 프로그램	360,000원	1군 4.0	한글
콘솔	320,000원	2군 2.0	비한글
포터블 (2D/3D) 게임	200,000원	3군 1.0	
모바일 (2D/3D) 게임	60,000원		
기타 (3D/타블렛, 증강·현실 등) 게임 프로그램	10MB 미만 30,000원 10MB~100MB 40,000원 100MB~300MB 80,000원	네트워크 1.5 NON 네트워크 1.0	
아케이드	450,000원	배팅형(확률형) 게임 3.0 조작형 게임 1.0 크래임, 액션형 게임	

※ 참고사항

- 상위수수료 산정방법 : 상위수수료 = 플랫폼별 기초가액 × 이용형태개수 × 장르별개수 × 한글화 개수
- 이용 형태
 - 네트워크 : 네트워크를 이용하여 대전을 통해 게임이 진행되는 경우
 - NON 네트워크 : 네트워크를 통해 부가적 기능이용(명칭 등록 등) 또는 네트워크 기능이 지원되지 않는 경우
- 장르 구분
 - 1군 : RPG, 액팅(고스톱, 포커 등)
 - 2군 : FPS, 캐주얼액션(대전, 리듬, 격투 등), 어드벤처, 시뮬레이션
 - 3군 : 보드(퍼즐, 퀴즈, 바둑 등), 비행(슈팅, 스포츠(레이싱 등), 체험형 기능성 게임, 교육용(교육을 목적으로 한 퍼즐, 퀴즈 게임 등)
- * 단, 배팅성 게임을 제외한 확률성 게임으로서 2가지 이상의 장르가 적용되는 게임의 경우, 주된 게임 내용에 해당하는 장르의 수수료 조건을 우선 따름 <신설 2022.9.22>
- 한글화 여부 구분 : 게임문헌(소식)의신장타 포함의 한글화 여부

- 등급분류 받지 아니하는 게임을 확인 : **무료**

- 시험용 게임물 : **심의수수료의 30%로 책정**

- 개인 개발자 및 중소기업 : **심의수수료의 50% 감면**
*** 개인 개발자 비영리 게임물 등급분류 간소화 수수료 무료 (2024. 11. 4. 시스템 적용)**

- 내용수정신고 : **무료**



게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

등급분류 간소화 시스템 – 신청 방법

1. 홈페이지 회원가입 (<https://www.grac.or.kr>)

게임위 홈페이지 회원가입 및 로그인을 해야만 게임물 등급분류를 신청할 수 있으며 개인회원의 경우 휴대전화 본인인증이 필요합니다. (* 업체회원의 경우 기업용 공동인증서를 통한 기업인증 및 신청자 휴대전화 본인인증이 모두 필요합니다.)

회원가입 : 게임위 초기화면 좌측 상단의 회원가입 버튼을 클릭합니다. ①
개인회원 : 사업자등록증이 없는 개인이 회원 가입 할 경우에 클릭 ② (*사업자등록증이 있을 경우 ‘업체회원’으로 가입)

7

GRAC Compulsory Security Stamp 70522801 2024/11/18 09:14:16

[illegible]

등급분류 간소화 시스템 - 신청 방법

게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

2. 등급분류 신청서 작성

* [등급분류신청]-[오픈마켓/등급분류 신청]-[오픈/신규접수]

[Step 01. 신청서 작성]

- 플랫폼이 “모바일”이고, 희망등급이 “전체 /12세/15세이용가” 게임일일 경우, **등급분류 간소화 대상 적용**
- 개인 신청자 단순 공개용 비영리 게임물의 경우 “PC-온라인” 플랫폼 선택 가능**

플랫폼

모바일 게임 ▼

희망등급

전체이용가 ▼

등급분류간소화 대상 안내

등급분류간소화 대상입니다.
간소화 서비스를 이용하실수 있습니까?
※ 아니요 선택시 기존 등급분류 심의를 진행합니다.

①

예

②

www.grac.or.kr의 메시지

PC/온라인 게임은 비영리게임물 단순 목적으로만 신청하실 수 있습니다.
비영리 게임물이 아닌 PC/온라인 게임의 경우 일반/등급분류 신청으로
진행하시기 바랍니다.

확인

등급분류 간소화 시스템 - 신청 방법



2. 등급분류 신청서 작성

[Step 02. 등급분류간소화 작성]-[1단계 담당자 정보 작성/간소화 관련 첨부파일 업로드]

[illegible]

등급분류 간소화 시스템 - 신청 방법



2. 등급분류 신청서 작성

[Step 02. 등급분류간소화 작성]-[2단계 등급분류간소화 설문]

개발용 간소화 버전 사전 설명	
<div> <div>Step 01</div> <div>신입자 작성</div> </div> <div> <div>Step 02</div> <div>등급분류용 데이터 설명</div> </div> <div> <div>Step 03</div> <div>등급분류용 데이터 확인하기</div> </div> <div> <div>Step 04</div> <div>수출/수입</div> </div> <div> <div>Step 05</div> <div>신입자료</div> </div>	
<div> <div>1</div> <div>0. 사전 설명</div> </div> <p>정당한 권한 보유 및 제공받을 권한</p> <p>0.1.1. 신장 게임물 및 게임물용에 포함된 콘텐츠에 대한 저작권, 저작권, 조상권 등 정당한 권리를 보유하고 있습니까?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>0.1.2. 신장 게임물용의 서비스 방식에 동의하십니까?</p> <p><input type="checkbox"/> 인터넷 접속에 필요하거나 필수인 계정 로그인, 클라이언트 설치 또는 소프트웨어를 통한 서비스 <input type="checkbox"/> 전화 또는 팩스 (PlayStation®2, Xbox Live)를 이용한 서비스 <input type="checkbox"/> 모바일 서비스(예: 구글 플레이 스토어 등)를 통한 서비스 <input type="checkbox"/> 기타</p> <p>0.1.3. 게임 내 유료 구매 요소가 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>0.1.3.1. 이러한 유료 구매 요소의 방식에 대해 제공하십니까?</p> <p><input type="checkbox"/> 항목제(게임 유료 콘텐츠) 방식 <input type="checkbox"/> 부분 유료화 방식 <input type="checkbox"/> 패키지 판매 방식 <input type="checkbox"/> 기타</p> <p>게임물 및 사행행위 이용제한 조치 확인</p> <p>0.1.4. 신장 게임물용 청소년의 게임물 이용에 해당하거나 게임산업진흥에 관한 법률 제22조 제2항에 따른 등급분류 기준에 해당하나요? 만일, 중년 게임산업진흥에 대한 지침을 준수하고 있는지 확인 하십니까? 예/아니오</p> <p>0.1.5. 신장 게임물용 등급분류 결과와 관련한 등급분류 기준에 반하지 위해(또는) 자체등급분류시스템 사전 검토의 등급분류 결과가 상이한 경우, 게임산업진흥에 관한 법률 제23조에 따라 만일 불응 조치가 이루어질 수 있음을 동의하십니까?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>0.2. 신장 게임물용에 배정된 연령 등급이 12세 미만으로 하거나 연령제한 방법으로 결정가 결정되었는지 재산상 이익 또는 손실 등 주는 사행행위 이용제한에 해당하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>불법 게임물 유통 금지 확인</p> <p>0.3. 신장 게임물용에 대하여 게임산업진흥에 관한 법률 제22조 제2항에 따른 국가채널을 통하여 송신사거나, 가짜뉴스 등 부정확한 정보를 게시하거나, 사생활을 침해할 정도에 범죄/범죄 용의 표명 등이 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p>	
<div> <div>2</div> <div>1. 목적성</div> </div> <p>국가 및 공익의 보호</p> <p>1.1.1. 장난감 캐릭터 및 살아있는 생명체를 대상으로 한 복제 표현이 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>1.1.2. 사물에 대한 복제 표현이 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>주요 물, 비합적, 전복기, 자살용 등 기타 사물복제를 모두 포함</p> <p>1.1.3. 무기류 및 공경의 표현이 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>총, 창, 활, 지팡이 등의 무기 및 탄자 대량의 마법, 신검, 공경과 실제 세계의 무기, 총기류 등을 포함한 일체의 무기 및 공경 표현을 포함</p> <p>신상 표현</p> <p>1.2.1. 타의 복제에 따른 신상의 표현이 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>이성상 표현에는 모든 형태의 복제 표현을 의미함</p> <p>신상 텍스트 표시</p> <p>1.2.1. 공경을 통한 신상 표현 또는 사물의 표현이 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>1.2.2. 인화적으로 단순히 복제된 표현은 복제 표현은 해당하지 않음</p> <p>차별 악랄 요소</p> <p>1.3.1. 이러한 게임에 해당하면서, 게임 내 차별 악랄 요소가 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>다른 유저의 영토에 공격 가하는 행위(예: 공격, 폭력, 공격)를 할때에는 행위가 가능한 경우, 다른 유저가 차별 악랄을 가하는 행위를 가하는 경우(악랄)에 해당하는 손실로 판단되며, 해당 악랄 시스템에 악랄을 가하는 경우 악랄의 악랄로 보지 않음</p> <p>유용한 대상 요소</p> <p>1.4.1. 이러한 게임에 해당하면서, 게임 내 유용한 캐릭터 대상 요소가 존재하나요?</p> <p>예 / 아니오</p> <p>항상인, 특정 지역에서 가능한 경우, 난, 일반인 Player를 Kill함, 그 밖의 모든 형태의 Player를 Kill함</p> <p>신상 표현</p> <p>신상적 표현 노출 및 사적인 악랄의 악랄</p>	

★ 참고 사항 ★


게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

게임 제작 완료

등급분류 신청

신청 등급

*** PC-온라인 게임 / MMORPG**

- 판타지를 배경으로 다양한 퀘스트와 미션을 통해 주인공을 성장시키는 게임
- 인간형 캐릭터간 공격이 가능하나, 선혈/신체 훼손 표현은 없음
- 게임 내 유료재화를 이용한 거래소 시스템이 있음





*** 비디오-콘솔 게임 / 액션어드벤처**

- 중세를 배경으로 스토리 전개에 따른 주인공의 모험담을 다룬 게임
- 다수의 적을 상대로 날카로운 무기로 공격하는 표현이 사실적으로 묘사되어 있으나, 선혈/신체 훼손 묘사는 없음






★ 참고 사항 ★


게임물관리위원회
Game Rating and Administration Committee

■ 국내 유통 · 이용 · 제고를 위한 사전 “등급분류” 의무 이행은 필수

- 위원회, GCRB 또는 자체등급분류 사업자(구글, 애플, MS 등)를 통해 등급분류
- 관련 게임산업법령, 등급분류 규정, 행정절차 숙지 필요
- ※ <게임산업법>: www.law.go.kr / 국가법령정보센터-키워드 ‘게임’으로 검색
- ※ <등급분류규정>: 우리 위원회 홈페이지-알림마당-등급분류규정 개정 게시글 참고
- 위원회 홈페이지 내 시각화된 등급분류 사례집 참고 가능
- ※ (위치) www.grac.or.kr – 등급분류제도안내 – 등급분류 사례집

■ 등급분류 받은 게임물의 내용이 수정될 경우 24시간 이내 “내용수정신고” 필수

- 등급분류를 받은 게임물의 내용을 수정한 경우에는 문화체육관광부령으로 정하는 바에 따라 24시간 이내에 이를 위원회에 신고하여야 한다. 이 경우 위원회는 신고된 내용이 등급의 변경이 필요할 정도로 수정된 경우에는 신고를 받은 날부터 7일 이내에 등급 재분류 대상임을 통보하여야 하며, 통보받은 게임물은 새로운 게임물로 간주하여 위원회규정으로 정하는 절차에 따라 새로이 등급분류를 받도록 조치하여야 한다. (『게임산업법』 제21조 제5항)
- 다만, 법 제21조의(제1항)에 따른 등급분류 시스템을 통해 등급분류를 받은 게임물의 내용을 수정하려는 자는 관리위원회규정으로 정하는 바에 따라 수정내용을 등급분류 시스템에 입력함으로써 그 제출을 갈음할 수 있다. (『게임산업법 시행규칙』 제9조의2 제1항)

